

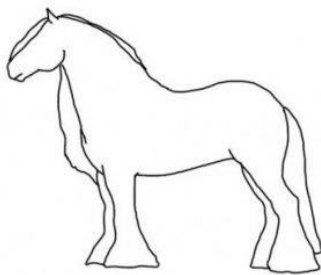
Svenska Tinkerhästsällskapet



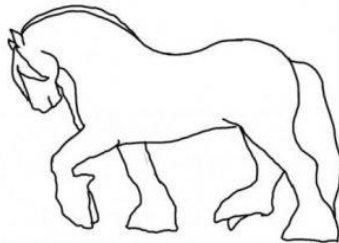
- *Typer*

Tinkern finns som 3 olika typer. Dessa är:

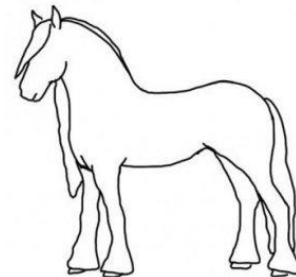
Cob



Vanner



Grai



- Cob är robust, solid och kompakt byggd med en lugn och självsäker utstrålning.
- Vanner är robust, solid och kompakt byggd med en lugn och självsäker utstrålning
- Grai är elegant byggd med en lugn och självsäker utstrålning.

När det gäller storlek och färg är allt tillåtet.

En tinker skall inte ha allt för stort huvud utan mer åt det lilla hållet. Självklart har en Vanner som är en större och grövre modell normalt ett större huvud än en Cob, och en Grai kan ha ett lite ädlare, men viktigast är att huvudet är i proportion till resten av hästen. Dessutom skall en tinker oavsett typ ha små till normalstora öron samt vakna och intelligenta ögon.

Vandrar vi bakåt på hästen kommer vi till halsen och här skiljer sig typerna åt. Cob och Vanner skall ha en muskulös hals med kort till normal längd, medans en Grai fortfarande skall ha en muskulös hals, men med normal till god längd och med mer elegant, högre utseende.

Även när det gäller bogbladen särskiljer sig Grai då en Grai får ha en något mer sluttande vinkel än Cob och Vanner.

När vi så kommer till ryggen skall den vara stark och med längd passande till typen. Det innebär att Cob och Vanner skall ha normal till kort rygg, medans Grai som företrädesvis är en rindhästmodell kan och får ha en något längre rygg.

Många tänker på tinker som en "rund" eller "bullig" häst, och det är precis så det skall vara. Revbenen skall vara väl välvda, dvs inga platta sidor här inte. Ryggraden skall ej vara synlig.

Rumpan eller korset som det så fint heter skall på en tinker vara bred och muskulös. Det skall vara svagt sluttande och av tillräcklig längd för att harmonisera med övriga delar av hästen.

En tinker skall ha fasta torra ben, välformade och starka med välutvecklade leder. Både fram och bakben skall vara i harmoni med typen.

Rörelserna hos alla tre typerna skall vara kraftfulla, men Vanner skall ha extra kraftigt påskjut från "bakkärran" och Grai skall ha luftiga mer vägvinnande steg än de båda andra.

Tinkern har ofta kraftig man och svans.

Så kommer vi det då till Tinkerns absoluta särdrag: Hovskägg.. Vad man i dagligt tal kallar behåring. Här ingår alltså inte man och svans.

Kan en Tinker ha för mycket? Nej. Kan en tinker ha för lite? Nej, då är det ingen tinker.

Vad säger rasstandarderna om hovskägget?

För cob skall behåringen vara normal till överdådig, för Vanner likaså. En tinker av Graityp får däremot ha något mindre behåring än normalt. Allt är ju beroende på vad man anser som normalt. En riktlinje när det gäller hovskägg är att även en Tinker med mindre behåring skall ha hovskägg som minst täcker hovens framsida. Mycket man och svans kompenserar inte avsaknad av hovskägg.